

Ocenjevanje sojenja

Predstavitev pilotnega projekta

Komisija za sojenje RZS

Ljubljana, avgust 2023

O projektu...

- Glede na dogovor med ZDRSS in Združenji Klubov, bo Komisija za sojenje RZS v sezoni 2023-24 pri ocenjevanju sojenja pričela upoštevati tudi Oceno kluba.
- Cilji projekta:
 1. zagotovitev povratnih informacij o kvaliteti sojenja
 2. Večja vključenosti strokovnih delavcev pri ocenjevanju sojenja
 3. Večja transparentnost pri ocenjevanju
 4. Poenotenje kriterijev razumevanja pravil med strokovnimi delavci skozi ustaljen način ocenjevanja.
- Ocenjevanje Klubov se bo izvajalo v 1.NLB, 1.Ž in pa 1.B M ligi
- Projekt se prične z začetkom sezone (1.krog).

Predvidene faze projekta

1. **Pilotna faza** (traja predvidoma do konca koledarskega leta 2023): ocenjevalni obrazci so objavljeni na spletni strani RZS, Klubi jih bodo pošiljali preko e-maila na: sojenje@rokometna-zveza.si
2. **Pregled in ocena Pilotne faze** (december 2023): predstavitev o napredku deležnikom, vsi vidiki projekta s poudarkom na rešitvah;
3. **Avtomatizacija – sistemska rešitev** (predvidoma do marca/aprila 2024): glede na zaključke 2. faze se pripravi sistemsko rešitev v sklopu katere bi ocenjevalne obrazce pričeli pošiljati in oddajati preko sistema RZS ALI aplikacije ZDRSS (TBD).
4. **Pregled in ocena projekta po zaključku sezone** – predstavitev vsem deležnikom (tudi vsebinski vidik)

Ocenjevanje sojenja

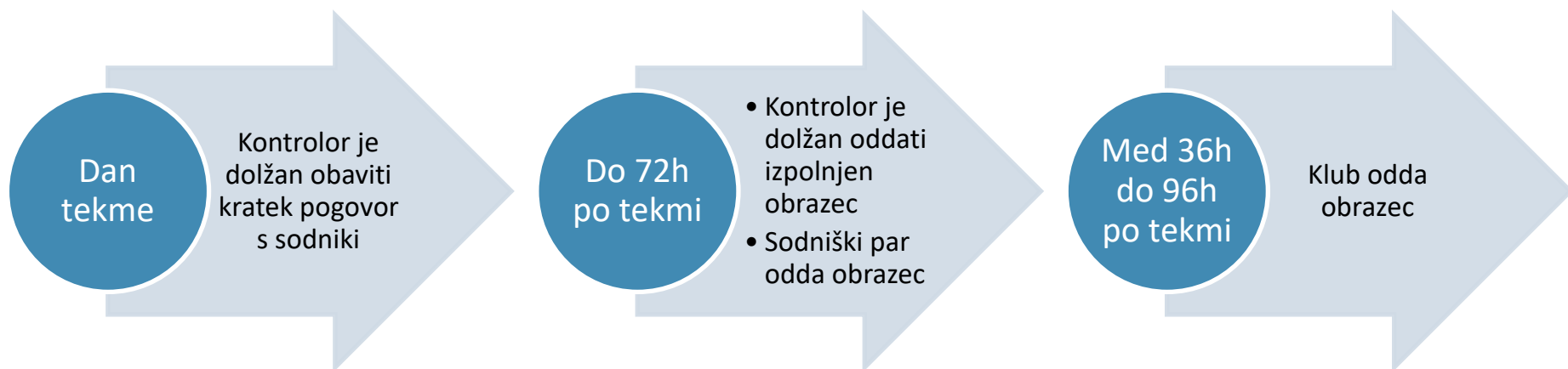
Ocena za posamezno tekmo je seštevek točk ocenjevanih odločitev (elementov Pravil igre), vedenja/obnašanja, splošnega vtisa ter bonusa (ocene težavnosti tekme in ocene vpliva sodniških odločitev na težavnost). Višji kot je seštevek, boljša je ocena. Ocena je predstavljena na ocenjevalnem obrazcu.

Skupna ocena, ki jo prejme sodniški par je seštevek ocen, ki jih podajo: 1) kontrolor/delegat (80%), 2) Klub (10%), 3) sodniški par (10%) pri tem pa se upošteva pogoje Točkovanja.

Vsak sodniški par, ki sodi dotične range tekmovalja, prejme min. 4 uradne kontrole na sezono!

Oddaja ocen

Primer 1: odrejena uradna Kontrola sojenja (bodisi „v živo“ bodisi „na daljavo (Video kontrola“) -> ocene se štejejo v Skupno oceno



Primer 2: V kolikor uradna Kontrola ni odrejena (manjka ocena Kontrolorja) se nobena ocena ne šteje v Skupno oceno, se pa upošteva povratne informacije.

Primer obrazca:

Dostopen na (od 7.9.2023):

<https://www.rokometna-zveza.si/si/info/537>

Ocenjevalni obrazec - KLUB													
Tekmovanje						Št. Tekme							
Sodniški par:						Delegat / Kontrolor:							
Datum:		Kraj:		Rezultat		7m	Opomin	2 min.	Diskv.	Uradne osebe			
				Končni	1. Polčas								
Ekipa A:											Op.	2min.	Dis.
Ekipa B:											Op.	2min.	Dis.
Ocena sojenja - pregled po področjih													
TEŽAVNOST TEKME		Lahka <input type="checkbox"/>		Normalna <input type="checkbox"/>		Težka <input type="checkbox"/>		Zelo težka <input type="checkbox"/>					
VPLIV SOJENJA NA TEŽAVNOST		Povečevanje težavnosti <input type="checkbox"/>				Brez vpliva <input type="checkbox"/>			Zmanjševanje težavnosti <input type="checkbox"/>				
Odločitve		--	-	Ø	+	++	KOMENTAR						
PREDNOST							Pozitivne pripombe:						
KORAKI													
PREKRŠEK V NAPADU													
7m													
PASIVNA IGRA													
VRATARJEV PROSTOR (obramba/napad)													
IGRA PIVOTA (obramba/napad)													
PROGRESIVNO KAZNOVANJE													
VEDENJE/OBNAŠANJE (govorica telesa in signalizacija; gibanje/sodelovanje med sodnikoma in z zapisničarsko mizo)													
SPLOŠNI VTIS (management tekme; razumevanje igre; odnos in atmosfera; nevtralnost)													
Priporočila za izboljšanje:													

- **Ocena Kontrolorja** se pridobi tako, da Kontrolor ustrezno izpolni „Obrazec za ocenjevanje sojenja – Kontrolor“
- **Ocena Kluba** se pridobi tako, da strokovni delavec v klubu t.j. licencirani trener (!), ustrezno izpolni „Obrazec za ocenjevanje sojenja - Klub.“
- **Ocena Sodniškega para** se pridobi tako, da eden izmed sodnikov ustrezno izpolni „Obrazec za ocenjevanje sojenja – Sodniški par.“
- Ustrezno izpolnjen obrazec se pošlje po e-mailu na naslov: sojenje@rokometna-zveza.si, pri čemer veljajo določene časovne omejitve (glej poglavje „Skupna ocena“)
- Obrazec je dostopen na: <https://www.rokometna-zveza.si/si/info/537>
- Skupna ocena sojenja je tripartitna: **80%** ocene uradni Kontrolor, **10%** ocena Kluba*, **10%** ocena sodniškega para, pri čemer veljajo določeni pogoji (glej „Skupna ocena“);
- Vsi ustrezno izpolnjeni obrazci bodo vsebinsko obdelani, ne glede nato ali se ocena šteje v Skupno oceno ali ne.

Skupna ocena

Skupna ocena je seštevek ocen, ki jo podajo: (1) Kontrolor (80%), (2) Klub oz. Trener (10%), (3) sodniški par (10%).

V seštevek za Skupno oceno se šteje v kolikor so izpolnjeni naslednji 4 pogoji:

1. pravočasno oddan obrazec, v nasprotnem se ocena ne šteje:
 - Kontrolorji največ 72h po tekmi
 - Klubi oz. Trenerji znotraj določenega časovnega intervala – ne prej kot 36h po zaključeni tekmi do največ 96h. V nasprotnem se ocena ne šteje in velja samo ocena Kontrolorja;
 - Sodniški par največ 72h po tekmi. V nasprotnem se ocena ne šteje in velja samo ocena Kontrolorja in Kluba;
2. ustrezno izpolnjen obrazec (ocenjene vse komponente in podatki o tekmi);
3. v kolikor razlika med oceno Kluba/trenerja (2) ali Sodniškega para (3) IN pa Kontrolorja/delegat ni večja od 20% (+/-).
 - V primeru da je razlika večja od 20% se kot edina relevantna ocena šteje ocena Kontrolor/delegat (1);
4. v kolikor na tekmo uradno ni odrejen Kontrolor ALI odrejena Kontrola tekme na daljavo (Video kontrola) se oceni (2) Kluba in/ali (3) Sodniškega para NE štejeta v Skupno oceno. Pri tem se pa vse zbrane podatke vseeno uporabi kot povratna informacija pri oblikovanju smernic dela za naprej;

TEŽAVNOST TEKME	Lahka	Normalna	Težka	Zelo težka	
	0	0	1	2	
VPLIV SOJENJA NA TEŽAVNOST	Povečevanje težavnosti	Brez vpliva	Zmanjševanje težavnosti		
	-2	0	2		
Odločitve	--	-	Ø	+	++
PREDNOST	1	2	5	7	9
KORAKI	1	2	5	7	9
PREKRŠEK V NAPADU	1	2	5	7	9
7m	1	2	5	7	9
PASIVNA IGRA	1	2	5	7	9
VRATARJEV PROSTOR (obramba/napad)	1	2	5	7	9
IGRA PIVOTA (obramba/napad)	1	2	5	7	9
PROGRESIVNO KAZNOVANJE	1	2	5	7	9
VEDENJE/OBNAŠANJE: (govorica telesa in signalizacija; gibanje/sodelovanje med sodnikoma in z zapisnikarsko mizo)	1	3	8	12	14
SPLOŠNI VTIS (management tekme; razumevanje igre; odnos in atmosfera; nevtralnost)	1	3	8	12	14

Vrsta tekme: pri ocenjevanju se ne upošteva zgolj razlika v doseženih golih, niti izključno izvedba sodniških odločitev. Ocena mora temeljiti na splošnem opazovanju vseh relevantnih okoliščin in zmožnosti sodnikov za ravnanje z njimi: nadzor in razvoj tekme, pogostost zapletenih/kompleksnih situacij s katerimi se sodniki soočajo med igro, splošna atmosfera, pomembnost tekme itd.

Vpliv sojenja na težavnost:

Povečevanje težavnosti - ocenjevane sodniške odločitve so vodile v napačno smer od uspešnega držanja kontrole nad dogodki na tekmi. To je povečalo težave pri poteku igre, atmosferi in/ali morebiti celo vplivalo na rezultat tekme.

Brez vpliva - pravilna sodniška izvedba odločitev, ki ohranja standard igre in nanj niso imele vpliva.

Zmanjšanje težavnosti - skoraj vse sodniške odločitve so bile v celoti sprejete, sprejete s spoštovanjem in razumevanjem ekip (igralcev in uradnih oseb), kar je pomagalo ohranjati duh poštenosti in fair playa med tekmo.

Ocena sojenja - pregled po področjih				
TEŽAVNOST TEKME	Lahka <input type="checkbox"/>	Normalna <input type="checkbox"/>	Težka <input type="checkbox"/>	Zelo težka <input type="checkbox"/>
VPLIV SOJENJA NA TEŽAVNOST	Povečevanje težavnosti <input type="checkbox"/>		Brez vpliva <input type="checkbox"/>	Zmanjševanje težavnosti <input type="checkbox"/>

Navodila za izpolnjevanje

OCENE ODLOČITEV (od leve proti desni)

Nezadovoljivo (- -) Veliko napak, izguba nadzora, vpliv na rezultat tekme ali povečanje težav

Slabo (-) Veliko napak (več kot 5 napak v ocenjeni točki), brez vpliva na rezultat tekme, malo nadzora

Povprečno (Ø) Nekaj napak (3-5 napak v ocenjeni točki), reden nadzor

Dobro (+) Nekaj napak (do 2 napaki v ocenjeni točki), dober nadzor

Zelo dobro (+ +) Brez napak v ocenjeni točki, zelo dober nadzor

Odločitve	--	-	Ø	+	++
PREDNOST					
KORAKI					
PREKRŠEK V NAPADU					
7m					
PASIVNA IGRA					
VRATARJEV PROSTOR (obramba/napad)					
IGRA PIVOTA (obramba/napad)					
PROGRESIVNO KAZNOVANJE					
VEDENJE/OBNAŠANJE (govorica telesa in signalizacija; gibanje/sodelovanje med sodnikoma in z zapisnikarsko mizo)					
SPLOŠNI VTIS (management tekme; razumevanje igre; odnos in atmosfera; nevtralnost)					

Navodila za izpolnjevanje

PREDNOST: Ohranjanje poteka igre znotraj sprejemljive meje. Pravilna uporaba prednosti in enaka uravnoteženost na obeh straneh.

KORAKI: Primeren odziv in popravljanje vseh vrst korakov. Obramba skoraj ni mogoča, če je napadalcu dovoljeno narediti preveč korakov, še posebej v situacijah 1 na 1.

PREKRŠEK V NAPADU: Kršitve pravil s strani napadalca z ali brez žoge.

7-METROVKE: Ocenjevanje v skladu z Pravili igre in pravilna interpretacija jasne priložnosti za doseganje zadetka. 7-metrovke niso kazen!

PASIVNA IGRA: Pravilna uporaba signalov in odločitev v skladu s pravili, kriteriji za presojo ter idejo igre in situacijo.

Navodila za izpolnjevanje

VRATARJEV PROSTOR (obramba/napad): Razlika med namerno in/ali sistematično storjenimi kršitvami pravil (s katerimi si je igralec/ekipa pridobila prednost) ter tistimi, ki niso imele vpliva. Situacije 1 na 1, kršitve usmerjene v povezavi s posestjo žoge. Vstopanje v vratarjev prostor med situacijami 1 na 1, doskoki, stopanje/padanje pred oddajo žoge ali strelom ipd.

IGRA PIVOTA (obramba/napad): Borba za položaj in obramba - interaktivna igra, pravilno/nepravilno blokiranje, grabljenje majice, držanje, potiskanje itd. (večinoma opazovanje glavnega sodnika).

PROGRESIVNO KAZNOVANJE: Jasna in stroga linija v skladu s pravili igre in IHF interpretacijami Pravil (kriteriji za doseganje prekrškov ter pravila za kaznovanje).

Navodila za izpolnjevanje

VEDENJE/OBNAŠANJE: Telesna govorica in signali (znaki v skladu s pravilnikom IHF), sodelovanje/položaj (soglasje pri odločitvah, gibanje in premiki na igrišču), sodelovanje z mizo (jasna komunikacija z zapisnikarsko mizo, očesni stik ob vsakem ponovnem začetku igre ipd).

SPLOŠNI VTIS: Upravljanje igre, branje igre, jasna linija odločitev (držanje igre v rokah od začetka do konca, jasna linija, odločitve in znaki za primerljive igralne situacije na obeh straneh), atmosfera (pozitiven ali negativen vpliv skozi posamezne odločitve za ustvarjanje celotne atmosfere v športnem duhu).

Uspešno sezono 2023/24!