

OZREN
BACKOVIĆ IN
MIRKO
PALAČKOVIĆ

Uporaba tehnologije in sodelovanje med deležniki

Predstavitev in prednosti uporabe tehnologije

Napredek v tehnologiji je močno vplival na rokometno igro, hkrati pa je omogočil sodnikom in delegatom lažje sprejemanje pravih odločitev v skladu s Pravili igre.

Z boljšim in hitrejšim odločanjem sodnikov, je zaščitena integriteta igre, hkrati pa nastane več kakovostnih in atraktivnih vsebin za oboževalce.

PREDNOSTI TEHNOLOGIJE:

- Tehnologija podpira timsko delo, tako da je manj pritiska na posameznika.
- Odločitve se bolj pravilne, posledično pa tudi rezultat
- Večje zaupanje v sodnike
- Pripomore k večji integriteti in zanesljivosti uradnih oseb.
- Vodi k večji medijski pokritosti in prihodku
- Gledalci se bolj vključeni v šport in pravila igre

Glavna vodila pri uporabi tehnologije

- Sodniki morajo še naprej sprejemati odločitve na podlagi svojih opazovanj
- Filozofija je: “Kratke prekinitve – največja korist”.
- Cilj je: manj negativnih naslovnih in “tretjih polčasov”.
- Odločitev bo spremenjena le v primeru, če video pregled pokaže očitno napako ali resen zamujen incident.
- Sodniki so glavni odločevalci na tekmi (ne video), in morajo vedno sprejeti končno odločitev.

ZAKAJ TEHNOLOGIJA V ROKOMETU SOJENJU:

Izvedba video ponovitev v rokometu je bila zahteva ekip, navijačev in medijev, odkar je bila tehnologija sprejeta v športu.

Ekipe želijo pravilne odločitve in pravično sojenje

Ena sama odločitev lahko popolnoma spremeni izid tekme.

VIDEO REPLAY (VR) – VIDEO PONOVI TEV

Ponuža sodnikoma možnost, da si situacijo takoj ogledata na ekranu, v primeru da nista uspela videti celotne situacije na igrišču.

To se še posebej nanaša na ključne situacije v tekmi, ko se sodnika odločita, da bosta svoja opažanja z igrišča preverila tudi z video ponovitvijo.



MIC'D UP | SEMI-FINAL | DENMARK VS GERMANY | THE FINAL WHISTLE EHF EURO 2024

SITUACIJE PRI KATERIH SE LAHKO UPORABI VR

Zadetek / Brez zadetka (Ugotovitev ali je potekel igralni čas preden je žoga prečkala črto v vratih ali ugotovitev kdaj je bila igra prekinjena (prej ali za tem), ko je žoga v celoti prečkala črto v vratih)

Grobo in nešportno obnašanje (Situacija brez žoge, ki se zgodi izven sodnikovega vidnega polja)

Diskvalifikacija (rdeči karton) (Pravilna identifikacija številke dresa krivega igralca)

Situacija na igrišču (Situacija, ki vključuje dva (ali več) igralcev (in sta sodnika v resnem dvomu o tem, katerega igralca(-e) je treba kaznovati)

Napačna menjava (Kadar ni jasno zaznana s strani zapisniške mize)

Simuliranje (Kadar imata sodnika resne pomisleke glede tega ali naj igralca progresivno kaznujeta ali pa ju nasprotni igralec poskuša zavajati s simuliranjem)

Pravilo 8 (Kadar sta sodnika v resnem dvomu ali gre za 2-minutno izključitev ali diskvalifikacijo po pravilu 8:5, 8:6, 8:9 ali 8:10)

Situacije, ki vplivajo na izid tekme v zadnjih 30 sekundah* (Kadar sta sodnika v resnem dvomu ali gre za 7-metrovko ali tehnično napako igralca, ki je dosegel zadetek)

Ostalo (primeru odločitve, ki lahko vodi v protest)

***velja tudi za mete izvedene po koncu igralnega časa**



MICD UP | SEMI-FINAL | SC MAGDEBURG vs AALBORG HÅNDBOLD | THE FINAL WHISTLE
TRUCKSCOUT24 EHF FINAL4

SMERNICE UPORABE VIDEO POSNETKA:

1. V vseh okoliščinah morata sodnika sprejeti odločitev na podlagi svojih opažanj, ki se nanašajo na to, kar vidita na igrišču. VR se uporabi le, ko sodnika resno dvomita o pravilni odločitvi ali kadar zaradi različnih razlogov nista mogla dobro videti situacije na igrišču.
2. Če sodnika med pregledom VR opazita drugo situacijo, v kateri je bila sprejeta nepravilna odločitev ali prekršek ni bil dosojen, morata to odločitev popraviti na podlagi dejstev, potrjenih z VR. To velja le za situacije, ki so se zgodile istočasno spregledano situacijo ali neposredno pred njo.
3. Delegat lahko uporabi VR samo v situacijah pod točkami 5 in 9, ali v situacijah, ki vključujejo diskvalifikacije, ki se zgodijo izven igrišča. Prav tako lahko zahtevajo, da sodniki uporabijo VR v situacijah pod točko 2.
4. Samo sodnika (ali delegat) lahko odločita, ali bo za določeno situacijo uporabljen VR. Svojo odločitev nato sporočijo ekipam in gledalcem. Glede na Pravilo 8:7-8:8 se progresivno kaznuje igralce ali uradne osebe moštev, ki agresivno kažejo znak »VR« sodniku tekme.

PROTOKOL:



1. Tako delegat, kot sodnika lahko zahtevajo VR. Time-out je obvezen
2. Sodnika zapiskata in pokažeta znak za time-out in znak za ("VR") kot informacijo, da bo situacija pregledana z VR.
3. Sodnika se posvetujeta z delegatom in pojasnita zaradi katerega razloga bosta uporabila VR . Če uporaba VR v konkretnem primeru ni v skladu s Pravili, mora posredovati delegat.
4. *Med sprejemanje in do sprejetja odločitve sta oba sodnika pri mizi/zaslону VR, medtem ko delegat nadzoruje igralce in uradne osebe moštev
5. Po pregledu VR se lahko odločitev sodnikov sprejme (ali popravi) le, če VR zagotavlja jasne in prepričljive dokaze.
6. Če se sodnika ne moreta odločiti na podlagi VR, morata sprejeti svojo odločitev na podlagi opažanj dejstev. Sodnikoma je v primeru resnega dvoma dovoljeno, da se posvetujeta z delegatom.
7. Če je bil VR zahtevan tik pred ali ob koncu katere koli polovice tekme, vključno s podaljškom sodnika zadržita obe ekipe na igrišču, dokler ni sprejeta odločitev na podlagi VR.
8. Pregled VR naj se opravi čim hitreje. Trajanje se lahko podaljša v primeru tehničnih težav z VR.
9. Po končanem pregledu VR morata sodnika jasno sporočiti svojo končno odločitev vodji obeh moštev, zapisnikarski mizi in gledalcem v dvorani.
10. Med pregledom VR sta lahko za mizo/zaslonom VR le sodnika ali delegat. Nepooblaščenim osebam za mizo/zaslom VR ni dovoljeno.
11. Delegat in sodnika morajo preveriti opremo VR pravočasno pred začetkom vsake tekme. Delegat in sodnika morajo upoštevati osnovna načela, da pride do čim manj prekinitev.

PRIMERI 1.



1/2 FINALA POKALA SLOVENIJE - MOŠKI (2021/22): RK GORENJE VELENJE : RK CELJE PIVOVARNA



1/2 FINALA POKALA SLOVENIJE - MOŠKI (2023/24): RD KOPER : RK TRIMO TRENJE

PRIMERI 2.



Razdelitev nalog v VR situaciji

Situacija	Kdo se odloči za uporabo VR	Kdo sprejme končno odločitev
Zadetek ali brez zadetka, odločitev ali je žoga v celoti prešla črto v vratih	Sodnika	Sodnika
Zadetek ali brez zadetka, odločitev ali se je iztekel igralni čas preden je žoga v celoti prešla črto v vratih	Sodnika	Sodnika
Grobo in nešportno obnašanje, ki se zgodi izven sodnikovega vidnega polja	Sodnika, delegat	Sodnika
Kadar sodnika pokažeta rdeč karton (diskvalifikacijo) napačnemu igralcu	Sodnika	Sodnika
V primeru situacije, ki vključuje dva ali več igralcev	Sodnika	Sodnika
Kadar napačna menjava ni jasno zaznana s strani zapisniške mize	Delegat	Delegat
Nepravilna uporaba gumba za moštveni time-out	Delegat	Delegat
Kadar sta sodnika v resnem dvomu ali je potrebno uporabiti Pravilo 8	Sodnika	Sodnika
Kadar sta sodnika v resnem dvomu (ali ju pokliče delegat) v zadnjih 30 sekundah glede dejanj po pravilih 8:10c ali 8:10d	Sodnika	Sodnika
V primeru situacije s praznim golom v zadnjih 30 sekundah tekme (če sodnika nista prepričana ali je treba dosoditi 7-metrovko)	Sodnika	Sodnika

Hvala za pozornost in
uspešno sezono 2024/25